

①

$n = 7$

→ Hamming (7,4) = H(3) ; $n=7, k=4, r=3$.

nb de bits de donnée = $k=4$

nb de bits de contrôle = $r=3$.

longueur du mot de code $n=k+r=7$.

Ds la matrice de contrôle, chaque colonne doit être distinct d'une autre $H \in M_{r,n}(\mathbb{Z}) = M_{3,7}(\mathbb{Z})$ écrite en colonnes $\&$ est de $2^r - 1 = 2^3 - 1 = 7$.

à une permutation près, soit

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Les r bits de contrôle sont placés aux positions 2^i d'un vecteur, C tq $H^t C = 0$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \\ c_5 \\ c_6 \\ c_7 \end{pmatrix} = 0.$$

Les bits de contrôle sont c_1, c_2, c_4 ($2^0=1, 2^1=2, 2^2=4$)

$$\text{tq } \begin{cases} c_1 + c_3 + c_5 + c_7 = 0 \\ c_2 + c_3 + c_6 + c_7 = 0 \\ c_4 + c_5 + c_6 + c_7 = 0 \end{cases}$$

on écrit les bits de contrôle en fait 4 bits (2)
de contrôle données

$$\begin{cases} C_1 = C_3 + C_5 + C_7 \\ C_2 = C_3 + C_6 + C_7 \\ C_4 = C_5 + C_6 + C_7 \end{cases}$$

or $C = D \cdot G$ (mat de code)

on cherche G tq $C = D \cdot G$ avec D bits de données:

$$(C_1 \ C_2 \ C_3 \ C_4 \ C_5 \ C_6 \ C_7) = (C_3 \ C_5 \ C_6 \ C_7) \begin{pmatrix} a & b & c & d & e & f & g \\ a' & b' & c' & d' & e' & f' & g' \\ a'' & b'' & c'' & d'' & e'' & f'' & g'' \\ a''' & b''' & c''' & d''' & e''' & f''' & g''' \end{pmatrix}$$

Cad,

$$a \cdot C_3 + a' \cdot C_5 + a'' \cdot C_6 + a''' \cdot C_7 = C_1 = C_3 + C_5 + C_7 \therefore$$

$$a = a' = a'' = 1, a''' = 0.$$

$$b \cdot C_3 + b' \cdot C_5 + b'' \cdot C_6 + b''' \cdot C_7 = C_2 = C_3 + C_6 + C_7 \therefore$$

$$b = b'' = b''' = 1, b' = 0.$$

$$c \cdot C_3 + c' \cdot C_5 + c'' \cdot C_6 + c''' \cdot C_7 = C_3$$

$$c = 1, c' = c'' = c''' = 0$$

etc --

on trouve $G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

1) on coupe la suite à coder en blocs de longueur 4

1001/0100/1010

on code chaque bloc D par $C = D.G$.

$$(1001).G = 0011001$$

$$(0100).G = 1001100$$

$$(1010).G = 1011010$$

la suite de bits

100101001010 est codée par 00110011001100101010

3) les mots du code ont une longueur de 7 bits, il faut donc découper la suite de bits par blocs de longueur 7

1110110 | 0110101 | 0110000 | 1100111

le codage de Hamming permet de corriger 1 erreur dans un mot de n bits

pour décoder le message reçu, il suffit de détecter la position du bit erroné.

Si C est l'origine du mot reçu C'

C message envoyé, et il est reçu comme C'

Si $H(C) = 0$ alors pas d'erreurs. ($C \in H$)

$$\text{car } H(C') = H(C') - H(C) = H(C' - C)$$

dans un codage de Hamming $C' - C$ contient un seul 1 car on a une seule erreur. donc $H(C' - C)$ c'est $H C'$ représente une colonne de H dont l'indice repr. représente la case où il y a erreur.

ex: de code $C' = 1110110$

$$H C' = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ c'est la } 3^{\text{e}} \text{ colonne de } H$$

donc l'erreur est à la 3^{e} case, $C' = 111 \downarrow 0110$ et de code en 0110 . (longueur est 4).

$C' = 0110101$ (on avait supposé que c_3, c_5, c_6, c_7 bits de données)

$$H C' = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ donc erreur à la } 3^{\text{e}} \text{ position}$$

C' est de code en $C = 0101$

$$C' = 0111 \overbrace{000}^{\uparrow}; H C' = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ } 5^{\text{e}} \text{ colonne de } H$$

donc erreur à la 5^{e} position

C' est de code en 1010 .

$$C' = 1100 \overbrace{111}^{\sim}; H C' = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ } 7^{\text{e}} \text{ colonne de } H \text{ donc}$$

erreur à la 7^{e} position C' est code en 0110 .

D'où le message et de code en:

$0110 \ 0101 \ 1010 \ 0110$.