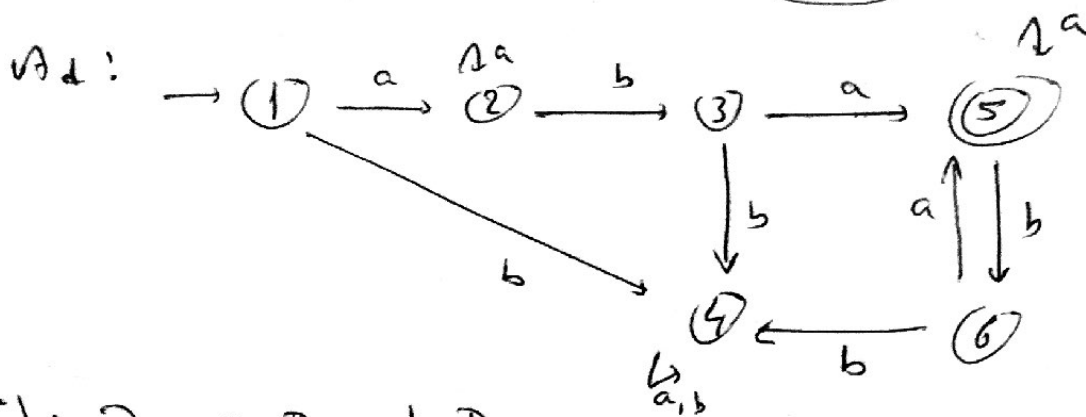
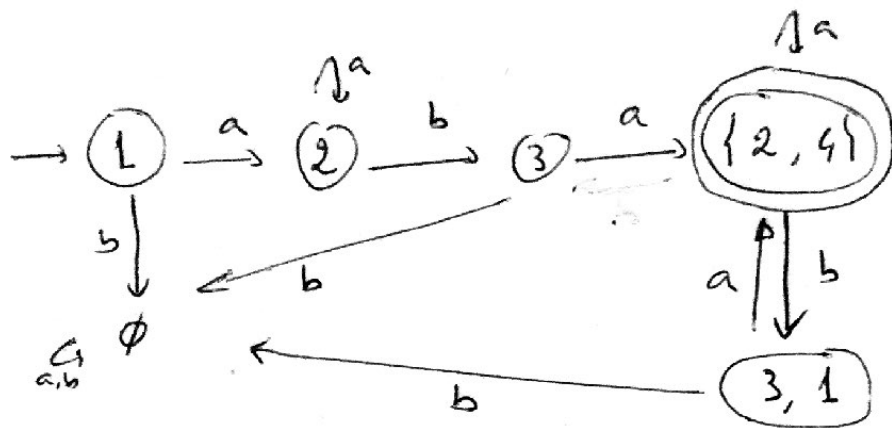


a) $\{ab, a^2b, abaa\}$

b)



c)

$$D_1 = a D_2 + b D_4$$

$$D_2 = a D_2 + b D_3$$

$$D_3 = a D_5 + b D_4$$

$$D_5 = \epsilon + a D_5 + b D_6$$

$$D_6 = a D_5 + b D_4$$

avec $D_4 = \emptyset$

$$D_5 = \epsilon + (a + ba) D_5 \Rightarrow D_5 = (a + ba)^*$$

$$D_3 = a (a + ba)^* ; D_2 = a D_2 + ba (a + ba)^*$$

$$D_2 = a^* ba (a + ba)^*$$

$$L = D_1 = a D_2 + ba (a + ba)^*$$

d) $E = E_1 \cup E_2 = \{1, 2, 3, 4, 6\} \cup \{5\}$

$$\begin{array}{l}
 a(1) = 2 \in E_1 \\
 a(2) = 2 \in E_1 \\
 a(4) = 4 \in E_1 \\
 a(6) = 5 \in E_2 \\
 a(3) = 5 \in E_2
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{l}
 b(1) = 4 \in E_1 \\
 b(2) = 3 \in E_1 \\
 b(4) = 4 \in E_1 \\
 b(6) = 4 \in E_1 \\
 b(3) = 3 \in E_1
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{l} a \\ b \end{array}} \right\}$$

$$E_1 = E_{11} \cup E_{12} = \{1, 2, 4\} \cup \{3, 6\}$$

in procedure montre que $1 \neq 4$

$$E_1 = E_{111} \cup E_{112} \cup E_{12} = \{1, 4\} \cup \{2\} \cup \{3, 6\}$$

$$\left. \begin{array}{l}
 a(3) \in E_2 \\
 a(6) \in E_2
 \end{array} \right\} \text{ mais } \begin{array}{l}
 b(3) = 3 \in E_{12} \\
 b(6) = 4 \in E_{111}
 \end{array} \quad 4 \neq 3 \neq 6$$

$$E_{12} = E_{121} \cup E_{122} = \{3\} \cup \{6\}$$

$$E_1 = E_{111} \cup E_{112} \cup E_{121} \cup E_{122} = \{1, 4\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \{6\}$$

aussi $a(1) = 2 \in E_{112}$ mais:
 $a(4) = 4 \in E_{111}$

donc $1 \neq 4$

$$E_1 = \{1\} \cup \{4\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \{6\}$$

$$E_2 = \{1\} \cup \{4\} \cup \{2\} \cup \{3\} \cup \{6\} \cup \{5\}$$

et A_d est minimal.

EX2: soit $\varphi: B^3 \rightarrow B^6$

$$b_1 b_2 b_3 \rightarrow b_1 b_2 b_3 (b_2 \oplus b_3) (b_3 \oplus b_1) (b_1 \oplus b_2)$$

a)

\oplus étant commutative et associative, on vérifie facilement

$$\varphi(b_1 b_2 b_3 \oplus a_1 a_2 a_3) = \varphi(b_1 b_2 b_3) \oplus \varphi(a_1 a_2 a_3)$$

φ est linéaire ; $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

B^3	m_i mots de code
000	000 000
100	100 011
010	010 101
001	001 110
110	110 110
101	101 101
011	011 011
111	111 000

$d = \min w(m_i) = 3 ; n = 6 ; k = 3 ; r = 3$

le nb₂ de bits que le code peut corriger est $t = \frac{d-1}{2} = 1$

$C_8^0 + C_8^1 = 1 + 8 = 9 \neq 2^r = 8$

Le code n'est pas parfait donc ce n'est pas un code de Hamming

c) $\Gamma(m_i) = \{ e \in B^6 / \sigma(e) = \sigma(m_i) \}$

Soit H la matrice de contrôle

$H = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

le tableau des syndrômes est

B^3	
000	000 000
100	000 100
010	000 010
001	000 001
110	001 000
101	010 000
011	100 000
111	100 100

$\sigma(m_1) = 011$

$\sigma(m_2) = 111$

et $e_1 = 10000$ c'est l'unique vecteur erreur

de poids minimal tq $\sigma(e_1) = \sigma(m_1)$

on prend $\Gamma(m_1) = \{e_1\}$.

par contre : $e_2 = 100100$; $e_3 = 010010$; $e_4 = 001001$

sont des vecteurs erreurs de poids minimal / $\sigma(e_i) = \sigma(m_2)$.

on corrige m_1 par $c_1 = m_1 \oplus e_1 = 101110 \oplus 100000 = 001110$.

m_2 peut être corrigé par

$$c_2 = m_2 \oplus e_2 ; c_3 = m_2 \oplus e_3 ; c_4 = m_2 \oplus e_4$$

$$c_2 = 011011 ; c_3 = 101101 ; c_4 = 110110$$

la proba de se tromper en corrigeant m_1 c'est de choisir un des 7 mots de code autre que $c_1 = 001110$.

$$p = \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq 4}}^7 p(m_i) = p^3 q^3 + p^4 q^2 + p^4 q^2 + p^3 q^3 + p^3 q^3 + p^3 q^3 + p^4 q^2 \\ = 4p^3(1-p)^3 + 3p^4(1-p)^2$$

Ex 3 :

a) $x^3 \cdot p(x) = G(x) \cdot Q(x) \oplus R(x)$

avec : $Q(x) = a_1 x^4 \oplus a_2 x^3 \oplus (a_1 \oplus a_3) x^2 + (a_1 \oplus a_2 \oplus a_4) x + (a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_5)$

$$R(x) = (a_2 \oplus a_3 \oplus a_4) x^2 \oplus (a_3 \oplus a_4 \oplus a_5) x + (a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_5)$$

$$b_1 = a_2 \oplus a_3 \oplus a_4 ; b_2 = a_3 \oplus a_4 \oplus a_5 ; b_3 = a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_5$$

i) on a $\varphi(a_1 a_2 a_3 a_4 a_5) = a_1 a_2 a_3 a_4 a_5 b_1 b_2 b_3$

$G = (\varphi(e_i))$ avec $e_i = 0 \dots 0 \overset{i}{1} 0 \dots 0 \in \mathbb{B}^8$.

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ii) la matrice engendrée par G est

$$G' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} l_1 \oplus l_3 \oplus l_4 \oplus l_5 \\ \rightarrow l_2 \oplus l_4 \oplus l_5 \\ l_3 \oplus l_5 \\ l_4 \\ l_5 \end{array}$$

c)

$x^8 \oplus 1$	$x^3 \oplus x \oplus 1$
$x^8 \oplus x^6 \oplus x^5$	$x^5 \oplus x^3 \oplus x^2 \oplus x$
<hr style="width: 100%;"/>	
$x^6 \oplus x^5 \oplus 1$	
$x^6 \oplus x^4 \oplus x^3$	
<hr style="width: 100%;"/>	
$x^5 \oplus x^4 \oplus x^3 \oplus 1$	
$x^5 \oplus x^3 \oplus x^2$	
<hr style="width: 100%;"/>	
$x^4 \oplus x^2 \oplus 1$	
$x^4 \oplus x^2 \oplus x$	
<hr style="width: 100%;"/>	
0	

$G(x)$ divise $x^n \oplus 1$ donc le code est cyclique

$$P_m(x) = x^6 \oplus x^5 \oplus x^3 \oplus x^2 \oplus 1$$

①

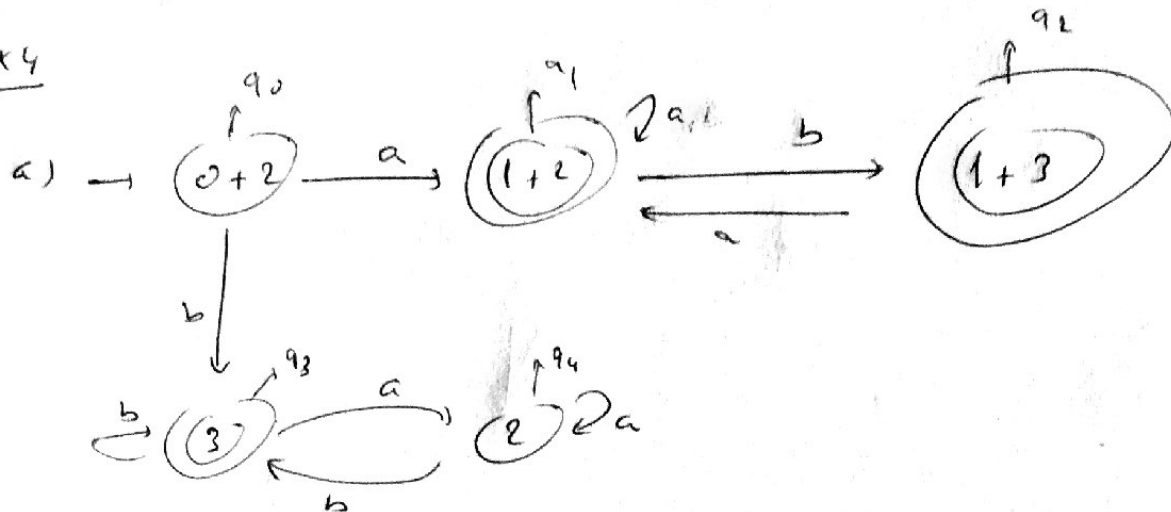
$\sigma(m)$ est le reste de la division de $P_m(x)$ par $g(x)$

$$P_m(x) = G(x) (x^3 \oplus x^2 \oplus x \oplus 1) \oplus x^2$$

$$R(x) = x^2 \text{ et } \sigma(m) = 100 \neq 0$$

donc m n'est pas un mot de code

Ex 4



b)

$$q_0 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{a} q_4 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{b} q_2 \xrightarrow{a} q_2 \xrightarrow{a} q_2, m_1 \notin L(A)$$

$$q_0 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{a} q_2 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{b} q_2 \xrightarrow{a} q_2 \xrightarrow{a} q_2 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{b} q_3 \xrightarrow{b} q_2, m_2 \in L(A)$$

