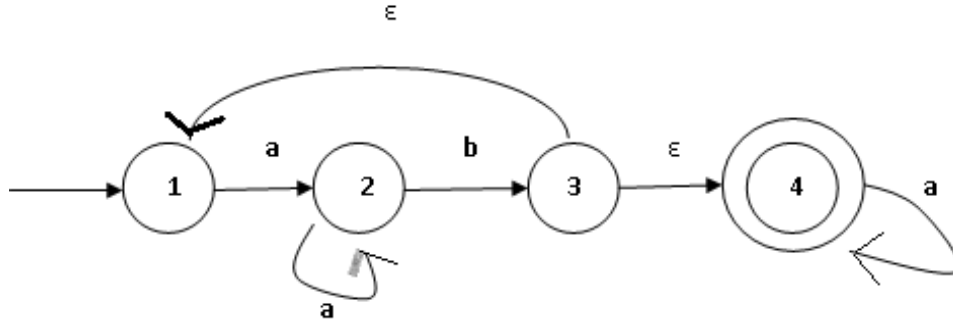


Tous documents autorisés. Calculatrices interdites.

**Final**  
**Automates, Codes, Graphes- MVA004**

1. (20points) On se donne sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$ , l'automate fini non déterministe (AFN -  $\epsilon$ )  $A$ , défini par le diagramme:



On note  $L$  le langage reconnu par l'automate  $A$ .

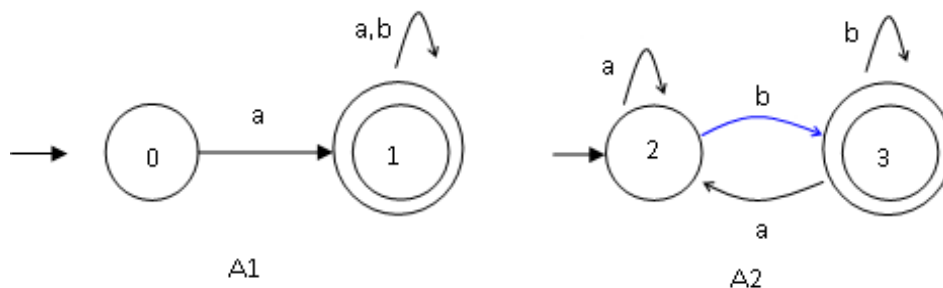
- (a) (3pts) Donner la liste des mots de  $L$  de longueur inférieure ou égale à 3.
  - (b) (5pts) Déterminer  $A$ . On va noter par  $A_d$  l'automate déterministe qui est équivalent à  $A$ .
  - (c) (système: 2pts; solution: 4pts) Ecrire le système de départ pour  $A_d$  et le résoudre. En déduire une expression régulière pour le langage  $L$ .
  - (d) (6pts) Vérifier que  $A_d$  est un automate minimal.
- 
2. (30points) On code les blocs de trois bits de la façon suivante: le bloc  $b_1b_2b_3$  est codé  $b_1b_2b_3c_1c_2c_3$  où  $c_1 = b_2 \oplus b_3$ ,  $c_2 = b_3 \oplus b_1$  et  $c_3 = b_1 \oplus b_2$ .
- (a) (3pts + 4pts) Montrer que ce code est linéaire. Ecrire sa matrice génératrice  $G$ .
  - (b) (4pts + 1pt + 2pts + 1pt) Ecrire la liste des mots de code. Déterminer la distance minimale  $d$ . Ce code est-il parfait? Est-il de Hamming? Expliquer.
  - (c) (3pts + 3pts) On reçoit les messages suivants:  $m_1 = 101110$  et  $m_2 = 111111$ . Donner, sous forme de table, les ensembles de vecteurs d'erreur  $\Gamma(m_1)$  et  $\Gamma(m_2)$ .
  - (d) (3pts + 3pts) En déduire les corrections possibles de  $m_1$  et  $m_2$ .
  - (e) (3pts) Le canal binaire est supposé symétrique, on note  $p$  la probabilité d'erreur d'un bit. Quelle est la probabilité de se tromper en corrigeant  $m_1$ .
- 
3. (30points) On considère un code polynômial (8,5) généré par le polynôme  $G(X) = X^3 + X + 1$ . Un mot à coder  $a_1a_2a_3a_4a_5$  peut se présenter sous la forme  $P(X) = a_1X^4 \oplus a_2X^3 \oplus \dots \oplus a_5X^0$ . Le codage systématique défini par  $G(X)$  est donné par l'application

$$\varphi: B^5 \longrightarrow B^8$$

$\varphi(a_1a_2a_3a_4a_5) = a_1a_2a_3a_4a_5 b_1b_2b_3$  avec  $R(X) = b_1X^2 \oplus b_2X \oplus b_3$  est le reste de la division de  $X^3.P(X)$  par  $G(X)$ .

- (a) (6pts) Exprimer les bits de contrôle  $b_i$  en fonction des  $a_j$ .
- (b) On va supposer que  $b_1 = a_2 \oplus a_3 \oplus a_4$ ;  $b_2 = a_3 \oplus a_4 \oplus a_5$ ;  $b_3 = a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_5$ .
1. (6pts) Donner la matrice génératrice  $G$  de  $\varphi$ .
  2. (6pts) Transformer grâce à des opérations élémentaires, la matrice  $G$  en la matrice associée à  $G(X)$  dont les lignes  $l_i$  sont les coefficients de  $X^{k-i}.G(X)$ .
- (c) (6pts) Ce code est-il cyclique? Justifier.
- (d) (6pts) Donner le syndrome de  $m = 01101101$  en utilisant la division par  $G(X)$ . Le mot  $m$  est-il un mot de code?
- 

4. (20pts) On se donne les deux automates  $A_1$  et  $A_2$  représentés par les diagrammes



- (a) (8pts) Donner le diagramme de l'automate déterministe  $A$  qui reconnaît le langage  $L = L(A_1) + L(A_2)$ .
- (b) (4pts + 4pts) En schématisant les états, vérifier si les mots  $m_1 = ba^3b^2a^2$  et  $m_2 = bab^2a^2b^3$  sont reconnus par  $A$ .
- (c) (4pts) Construire un automate qui reconnaît  $L = a^+(ba)^+b^+$ .
-